Доклад

Soft Dev

1. **многослойната архитектура** е архитектура от тип клиент-сървър, в която интерфейсът, обработката на приложения и съхранението и обработката на данни са логически разделени на отделни модули. Най-разпространената форма на многослойна архитектура е трислойната архитектура.

<https://bg.wikipedia.org/wiki/Трислойна_архитектура>

2. Слоят за достъп до данни в компютърния софтуер е слой от компютърна програма, който осигурява опростен достъп до данни, съхранени в постоянно съхранение от някакъв вид, като например релационна база данни на обекти.

<https://www.google.com/search?client=opera-gx&q=data+acces+layer&sourceid=opera&ie=UTF-8&oe=UTF-8>

3. Сервизният слой дефинира границата на приложението и неговия набор от налични операции от гледна точка на интерфейсните клиентски слоеве. Той капсулира бизнес логиката на приложението, като контролира транзакциите и координира отговорите при изпълнението на неговите операции.

<https://www.google.com/search?q=service+layer&client=opera-gx&hs=FsV&sxsrf=ALiCzsZGgwElS72riNRqaH3FAP12hhYQjA%3A1664828095778&ei=v0I7Y52BL8S9xc8PgpCf8AE&ved=0ahUKEwjd3Ir678T6AhXEXvEDHQLIBx4Q4dUDCA0&uact=5&oq=service+layer&gs_lcp=Cgdnd3Mtd2l6EAMyBQgAEIAEMgYIABAeEAcyBggAEB4QBzIICAAQgAQQywEyCAgAEIAEEMsBMggIABCABBDLATIICAAQgAQQywEyCAgAEIAEEMsBMggIABCABBDLATIICAAQgAQQywE6CwgAEB4QsAMQBxAKOg0IABAeEA8QsAMQBxAKOgoIABCABBCwAxANOgkIABAeELADEA06CAgAEB4QBxAKOgoILhDHARCvARBDOgcILhDUAhBDOgUILhCABDoICC4QgAQQsQM6BAgAEEM6CAguEIAEENQCOgoILhCABBCxAxANOgcIABCABBANOgoILhCABBDUAhANOgYIABAeEA1KBAhBGAFKBAhGGABQghdYwjZgqTpoBHAAeACAAYcBiAGBEZIBBDMuMTeYAQCgAQHIAQrAAQE&sclient=gws-wiz>

4. Ролята на потребителския интерфейс е да показва данните на приложението на екрана и също така да служи като основна точка за взаимодействие с потребителя. Всеки път, когато данните се променят поради взаимодействие с потребителя или външно въвеждане, потребителският интерфейс трябва да се актуализира, за да отрази тези промени. Ефективно потребителският интерфейс е визуално представяне на състоянието на приложението, извлечено от слоя данни.

<https://developer.android.com/topic/architecture/ui-layer>